

Das keys Paket v2.1b

Jochen Rüttschlin

13. April 1998

Zusammenfassung

In manchen Dokumentationen (z. B. *dvidrv*-Manual, Turbo-Pascal) werden für die Benutzung von Tasten bzw. Tastenkombinationen *Tastatursymbole* verwendet. Dies sind kleine, die Taste repräsentierende Rähmchen, die im Innern die Tastenbeschriftung aufweisen. Mit diesem Paket habe ich versucht, diese Symbole nachzubilden.

Bei den Tastatursymbolen gibt es zwei Arten von Tasten: die Tasten mit Argument und die Tasten ohne Argument. Die Tasten mit einem Argument sind `\key` und `\fkey`. Das Argument bezeichnet dabei den Tastenaufdruck. Die Tasten ohne Argument sind die Sondertasten, deren Aufdruck bereits durch den Namen bezeichnet wird.

`\key{Zeichen}`





`\key` erhält ein einzelnes *Zeichen* als Argument und repräsentiert damit die „normalen“, einstelligen Tasten. Man sollte jedoch bedenken, daß *Zeichen* **nicht** in einer verbatim-ähnlichen Umgebung gesetzt wird, und man somit bei der Darstellung von beispielsweise `&`, `%` oder `□` auf die richtige Darstellung des Zeichens achten muß.

`\fkey{Nummer}`

Für die Darstellung von Funktionstasten ist `\fkey` gedacht. Als Argument wird hier die (maximal zweistellige) *Nummer* der Taste übergeben – das „F“ wird automatisch hinzugefügt: `F6`

Sondertasten

Der andere Typus von Tasten ist der ohne Argument. Er braucht auch keines, weil es sich bei diesen Tasten um die Sondertasten (im weitesten Sinne) handelt, und der Name die Beschriftung bereits festlegt. Folgende Tabelle gibt die Möglichkeiten wieder:

<code>\returnkey</code>		Eingabetaste
<code>\escapekey</code>		Escape-Taste
<code>\controlkey</code>		Steuerungstaste
<code>\altkey</code>		Alternate-Taste
<code>\altgrkey</code>		Alternate Gr-Taste
<code>\tabkey</code>		Tabulatortaste
<code>\shiftkey</code>		Umschalttaste
<code>\capslockkey</code>		Feststelltaste
<code>\spacekey</code>		Leertaste
<code>\backspacekey</code>		Rücktaste
<code>\deletekey</code>		Löschtaste
<code>\cursorleftkey</code>		Cursor links
<code>\cursorrighkey</code>		Cursor rechts
<code>\cursorupkey</code>		Cursor hoch
<code>\cursordownkey</code>		Cursor runter

Da dieser Style für die Tastenrähmchen einen eigenen Zeichensatz benötigt, muß dieser vor der ersten Verwendung des Styles generiert werden. Die dazu notwendige METAFONT-Quelldatei `KEYS.MF` ist dem Paket beigelegt. Wie die Übersetzung des Zeichensatzes vorzunehmen ist, entnimmt man am Besten der METAFONT-Dokumentation. Zusätzlich habe ich für alle em_TE_X-Benutzer die Datei `KEYS.MFJ` dem Paket hinzugefügt, mit der die Erzeugung der Zeichensätze unter Zuhilfenahme von `mjob` wesentlich erleichtert werden kann (auch hier sollte man bei Problemen die Dokumentation zu Rate ziehen).